#### **OFFERTE DI LAVORO**

Si sono aperte due posizioni come **TECNICO DI CANTIERE** 

# Requisiti richiesti

- Età indicativa: 40-45 anni
- Almeno 5 anni di esperienza nel ruolo di preposto di cantiere
- Autonomo negli spostamenti automunito
- Conoscenza operativa del mestiere di muratore finito, inclusa la capacità di utilizzo di gru e PLE (piattaforme di lavoro elevabili)
- Attestati obbligatori:
  - Formazione sicurezza alto rischio
  - Lavori in quota
  - o DPI III categoria

#### Competenze e soft skill

- Capacità di coordinamento e gestione del personale di cantiere
- Buone doti comunicative e relazionali
- Precisione, affidabilità e senso di responsabilità
- Attitudine al problem solving e alla gestione autonoma delle attività operative

## Offerta

- Inquadramento: 3° livello CCNL Edilizia
- **Durata:** iniziale contratto in somministrazione con prospettiva di inserimento stabile
- Retribuzione: commisurata all'esperienza e alle competenze effettive

## Requisiti richiesti

- Età indicativa: 30-35 anni
- Titolo di studio: Ingegnere Edile, Architetto o Geometra
- **Esperienza di 3–4 anni** nel ruolo di tecnico di cantiere o assistente di cantiere presso imprese di costruzione
- Conoscenza delle principali normative edilizie e di sicurezza nei cantieri

- Buona padronanza di **Autocad**, **Office** e software di **contabilità lavori** (**Primus o equivalenti**)
- Autonomo negli spostamenti automunito
- Disponibilità a spostamenti sui cantieri

## Competenze e soft skill

- Capacità di pianificazione e controllo dei lavori
- Precisione e attenzione al dettaglio tecnico ed economico e ai budget prefissati
- Capacità di lavorare in team e di relazionarsi con Direzione Lavori e maestranze
- Attitudine alla **risoluzione di problemi operativi** e al rispetto delle scadenze

#### **Offerta**

- Inquadramento: CCNL Edilizia livello da definire in funzione dell'esperienza
- Contratto: iniziale in somministrazione, con prospettiva di stabilizzazione
- **Retribuzione:** commisurata all'esperienza e competenze tecniche